



SOCIEDAD  
ECUATORIANA  
ESTADÍSTICA



# Curso Integral de Inteligencia Artificial Aplicada a la Educación Básica y Bachillerato

Tus estudiantes ya usan IA. La pregunta es si tú la estás usando mejor que ellos."

Integrar el uso de la Inteligencia Artificial en el quehacer docente, optimizando los procesos de planificación, diseño de proyectos (ABP) y creación de materiales didácticos visuales e interactivos adaptados a la diversidad del aula.

## ¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

- Docentes de primaria
- Docentes de secundaria
- Docentes de bachillerato
- Coordinadores académicos

## REQUISITOS

- Docente activo o en formación continua vinculado a educación básica o bachillerato.
- Conocimientos básicos de herramientas digitales (email, navegador, Google Drive / Office 365).
- No se requiere experiencia previa en IA ni en programación.

## FECHA Y HORARIO

**22 de junio al 2 de julio**

**19:00 – 21:30**



CAPACITADOR

**ROBERTO  
ESTEVES, ING.**

Profesional con sólida trayectoria en marketing digital aplicado al sector financiero, combinado con formación técnica en Ciencia de Datos, NLP e Inteligencia Artificial. Cuenta con experiencia en estrategias basadas en datos, analítica avanzada y liderazgo en comunidades técnicas y académicas.

### **Especialista en:**

- Marketing digital estratégico y performance en banca y servicios financieros.
- Ciencia de Datos aplicada a negocios y toma de decisiones.
- Procesamiento de Lenguaje Natural (NLP) e Inteligencia Artificial.
- Analítica de clientes, segmentación y optimización comercial.

## MODALIDAD

**Clases virtuales**

**40 horas totales**

- **20 horas sincrónicas**
- **20 horas autónomas**

## FUNDAMENTOS DE IA Y PLANIFICACIÓN ACADÉMICA

Familiarizar al docente con el funcionamiento de la IA y aplicar herramientas de generación de texto para optimizar la planificación de clases

### **Alfabetización en IA**

- Conceptos básicos de IA Generativa y modelos de lenguaje (ChatGPT, Gemini, Claude).
- Consideraciones éticas y uso responsable de la IA en el entorno educativo.
- Diferencias entre motores de búsqueda tradicionales y modelos de lenguaje predictivo.

### **Estructuración de Instrucciones (Prompting)**

- Elementos de una instrucción efectiva: Rol, contexto, tarea, restricciones y formato.
- Técnicas de iteración y refinamiento de respuestas para obtener mayor precisión académica.
- Elaboración de un banco de instrucciones (prompts) de uso frecuente para la labor docente.

### **Optimización de la Planificación Curricular**

- Diseño de planes de clase alineados a los requerimientos del currículo nacional.
- Elaboración de secuencias didácticas, objetivos de aprendizaje y actividades de inicio, desarrollo y cierre.
- Generación de cronogramas y organizadores de unidades académicas.

## METODOLOGÍAS ACTIVAS Y ELABORACIÓN DE MATERIAL DIDÁCTICO

Aplicar la IA en el diseño de metodologías de aprendizaje participativo y en la generación ágil de recursos visuales de apoyo.

### **Diseño de Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP)**

- Uso de IA para la conceptualización de proyectos interdisciplinarios.
- Estructuración metodológica: Pregunta guía, fases de investigación y producto final.
- Creación de escenarios y narrativas introductorias (casos de estudio, problemas contextualizados) para generar interés en el proyecto.

### **Diseño de Presentaciones Educativas**

- Estructuración de esquemas y contenido principal para presentaciones académicas.
- Uso de herramientas de IA integradas en plataformas de diseño para la creación ágil de diapositivas.
- Elaboración de guiones de apoyo docente para acompañar la exposición visual.

## **INCLUSIÓN EDUCATIVA Y EVALUACIÓN SISTEMATIZADA**

Emplear la IA para adaptar contenidos a diferentes estilos y necesidades de aprendizaje, así como para diseñar instrumentos de evaluación eficientes.

### **Adaptaciones Curriculares y Diferenciación**

- Estrategias de diferenciación por niveles cognitivos para una misma temática o actividad.
- Adaptación de formato y redacción para Necesidades Educativas Especiales (TDAH, Dislexia, TEA).
- Simplificación de textos académicos complejos para distintos niveles de comprensión lectora.

### **Diseño de Instrumentos de Evaluación**

- Generación de bancos de preguntas (opción múltiple, verdadero/falso, desarrollo) a partir de contenidos y lecturas específicas.
- Estructuración de pruebas y exámenes listos para su aplicación, incluyendo la elaboración del solucionario para el docente.

### **Rúbricas y Retroalimentación**

- Diseño de rúbricas analíticas estructuradas por criterios y niveles de desempeño.
- Estrategias para el uso de la IA como apoyo en la retroalimentación formativa, guiando al estudiante hacia la respuesta sin proporcionarla directamente.

## CREACIÓN DE RECURSOS INTERACTIVOS Y MULTIMEDIA

Capacitar al docente en la generación de recursos interactivos y gráficos personalizados mediante el uso de código generado por IA, aplicables a múltiples disciplinas.

### Generación de Simuladores y Recursos Web (Multidisciplinario)

- Uso del entorno de generación de código de la IA para crear simulaciones básicas en formato HTML.
- Aplicaciones prácticas por área:
  - Ciencias: Esquemas celulares o simuladores de sistemas físicos.
  - Ciencias Sociales: Líneas de tiempo interactivas.
  - Lenguaje: Dinámicas de categorización de palabras o análisis sintáctico.

### Gráficos Vectoriales y Diagramas

- Generación de gráficos geométricos precisos y escalables utilizando código SVG.
- Creación automatizada de mapas conceptuales y diagramas de flujo mediante sintaxis estructurada para procesadores de texto.

### Proyecto Final Integrador

- Diseño y presentación de un "Kit Didáctico" completo para una unidad de clase, aplicando los conocimientos del programa. El kit deberá incluir:
  - 1 Plan de clase.
  - 1 Esquema de presentación o material visual.
  - 1 Actividad con su respectiva adaptación curricular.
  - 1 Instrumento de evaluación con rúbrica.

# INVERSIÓN



Elige tu modalidad de pago y aprovecha los descuentos disponibles

## PRECIO

**\$ 78,90 USD**

## DESCUENTOS DISPONIBLES

### Público general

5% pronto pago (hasta 10 de mayo)

5% pago en efectivo

5% haber tomado un curso SEE

10% grupos de 3 participantes o más

### Miembros SEE

30% miembros activos de la SEE

## MÉTODOS DE PAGO

### Tarjeta de Crédito

Solicita el link de pago al  
+593983349634

### Transferencia Bancaria

Banco Pacífico

Número de cuenta: 7964730

Tipo de cuenta: Corriente

RUC: 1791709381001

Nombre de la organización:

Sociedad Ecuatoriana de  
Estadística

## Organización sin fines de lucro con un compromiso

La SEE es una entidad sin fines de lucro creada hace más de 25 años, con el objetivo de promover la toma de decisiones basadas en datos, incentivar la investigación científica y la actualización de conocimientos en el ámbito de la estadística a nivel nacional e internacional.

La SEE utiliza el ingreso generado en las actividades para, además de cubrir gastos y costos de operación, realizar eventos académicos o de difusión en su mayoría abiertos o gratuitos; así también para realizar actividades dirigidas a adolescentes o niños como por ejemplo el concurso colegial de poster, encuentro de jóvenes futuros científicos de datos o la aplicación Cuentos que cuentan y cuentan, para niños.



## Experiencia en capacitación

La SEE organiza eventos académicos, profesionales y de difusión como las 12 ediciones del Seminario Internacional de Estadística Aplicada, 13 ediciones del Programa de capacitación en Ciencia de datos, encuentros profesionales y más. Tenemos más de 20 años de experiencia en capacitación, teniendo hoy un alcance y reconocimiento internacional fruto de sus capacitaciones online a las cuales acceden personas de diferentes nacionalidades.

## Pide más información

✉ [see.ecuador1@gmail.com](mailto:see.ecuador1@gmail.com)

✉ [capacitacion@see-ec.org](mailto:capacitacion@see-ec.org)

☎ +593 98 334 9634

🌐 <https://see-ec.org/wordpress>

